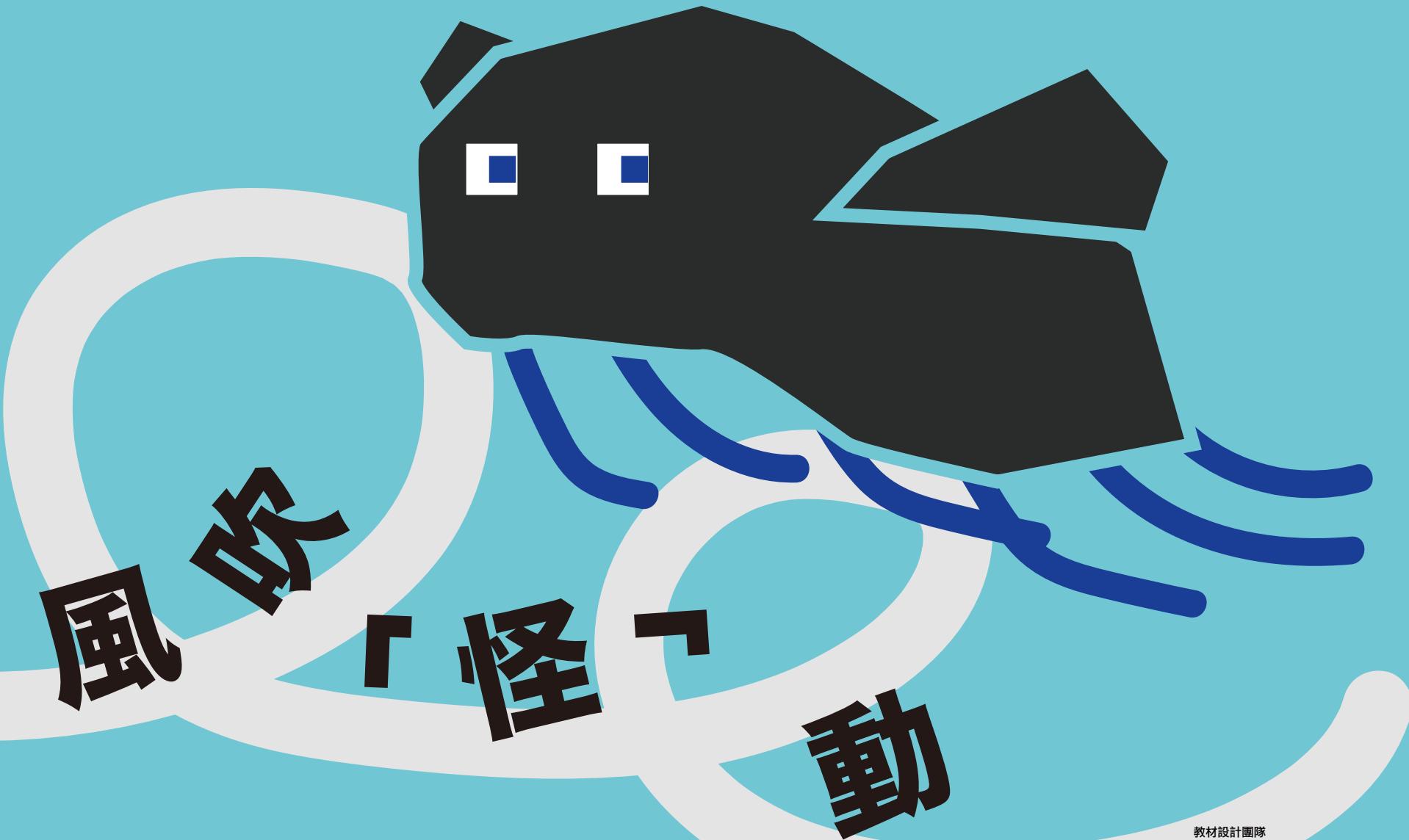


主辦 Presented By



中華人民共和國香港特別行政區政府  
文化體育及旅遊局  
Culture, Sports and Tourism Bureau  
The Government of the Hong Kong Special Administrative Region  
of the People's Republic of China



教材設計團隊

免責聲明：香港特別行政區政府僅為本項目提供資助，除此之外並係參與項目。在本項物／活動內（或由項目小組成員）表達的任何意見、研究成果、結論或建議，均不代表香港特別行政區政府、文化體育及旅遊局、文創產業發展處、「創意智優計劃」秘書處或「創意智優計劃」審核委員會的觀點。



STICKYLINE



- 1) 用身體感官感受無形的風，感受風的流動。
- 2) 透過利用風創造的遊戲去體驗風的特性。
- 3) 享受製作的樂趣。

# 風吹怪，動大冒險

感受風與身體的互動，製造更多樂趣！

## 觀察片段

同學們如何合作令怪物飛起及移動？

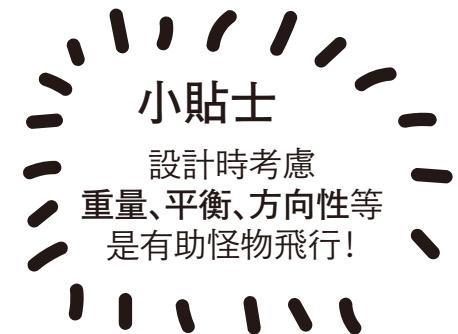
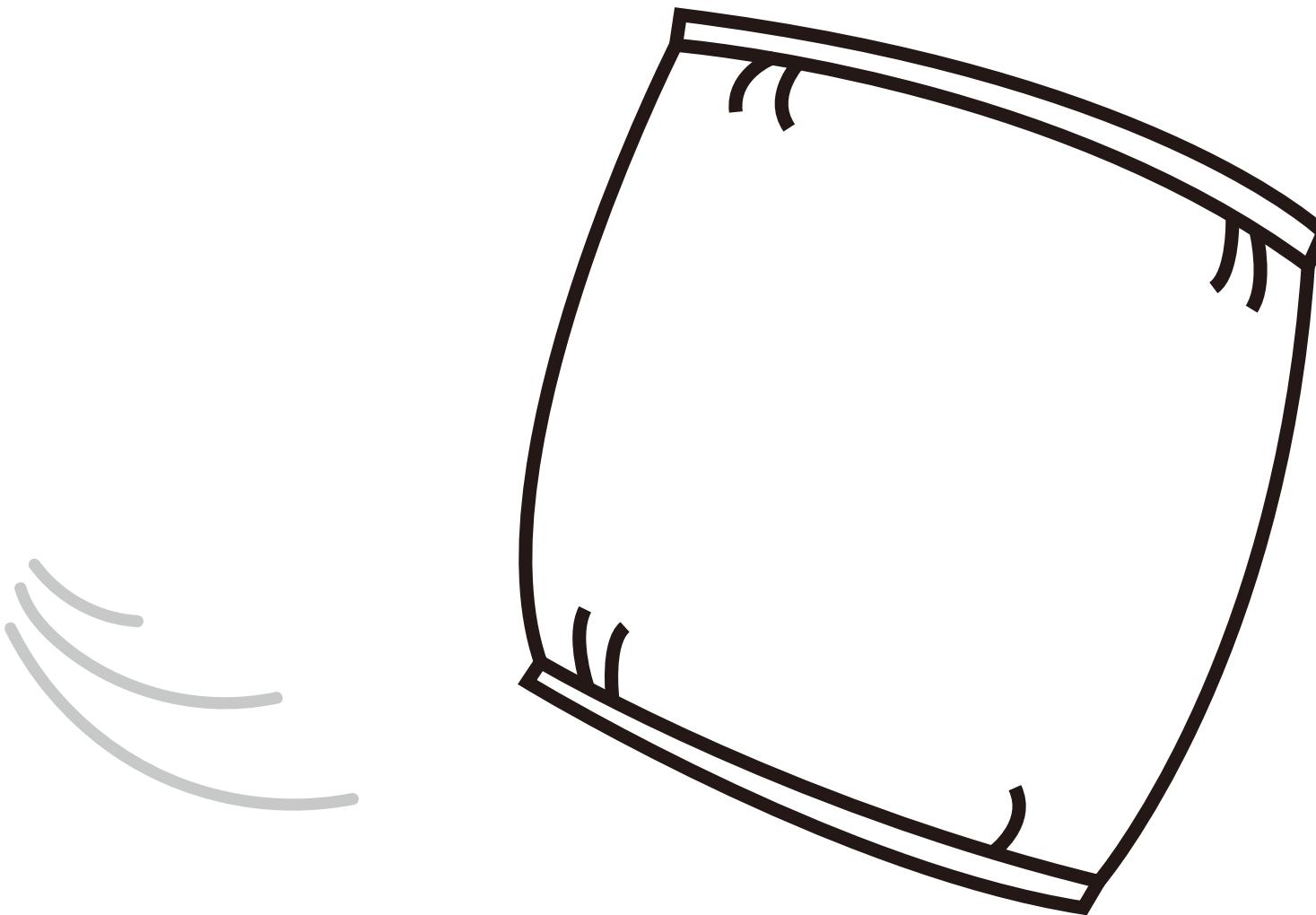
Tips：留意風力、風速、風向

## 示範片段



# 飛行怪物設計圖

畫下你的飛行怪物



# 準備材料及工具

## 飛行怪物



薄身大膠袋  
(1個)



彩色膠紙  
(1-3卷)



剪刀  
(1把)



手工皺紋紙



## 製風道具

數量視乎飛行怪物的大小、重量、玩法，須自行測試



手提電風扇 (2個)

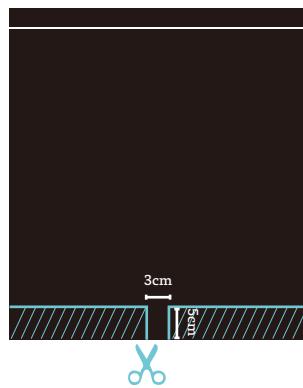


扇 (遊戲中使用)

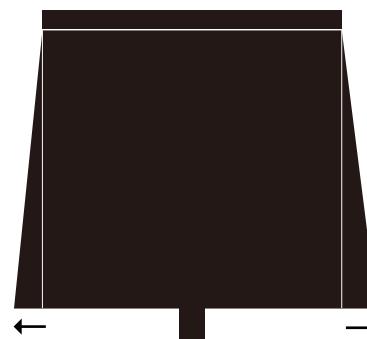
# 飛行怪物製作

教學片段

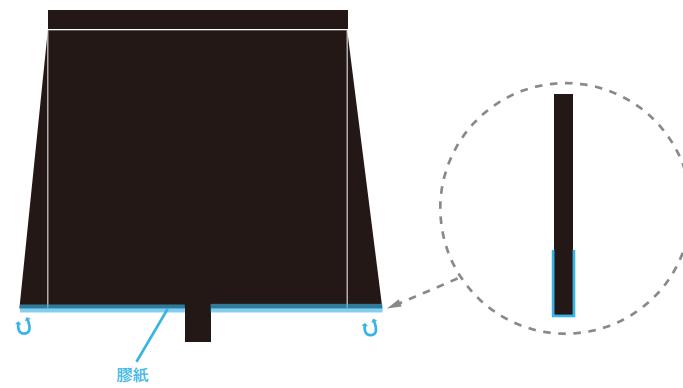
1. 在膠袋開口方向的**陰影部分**剪去  
中間留下長5cm x 3cm的長方形



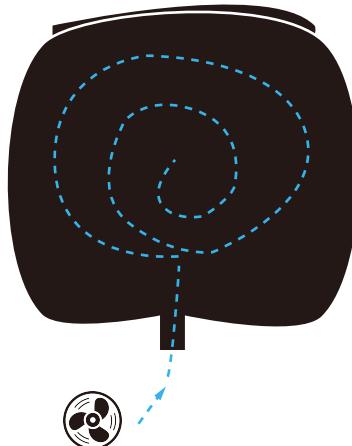
2. 將膠袋**兩側向外打開及對齊**



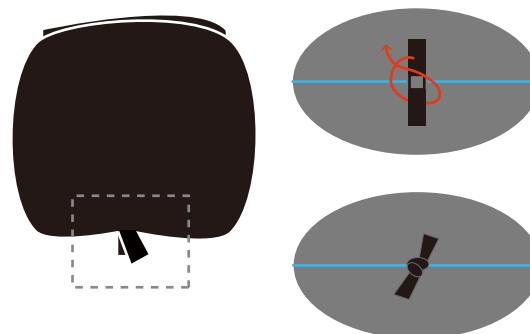
3. 用**膠紙封住**底部的缺口  
貼膠紙時留一半位置貼在後方



4. 用電風扇將風吹入怪物肚內，直至膨脹為止



5. 打死結2次以封住氣口，防止怪物肚內空氣快速流走

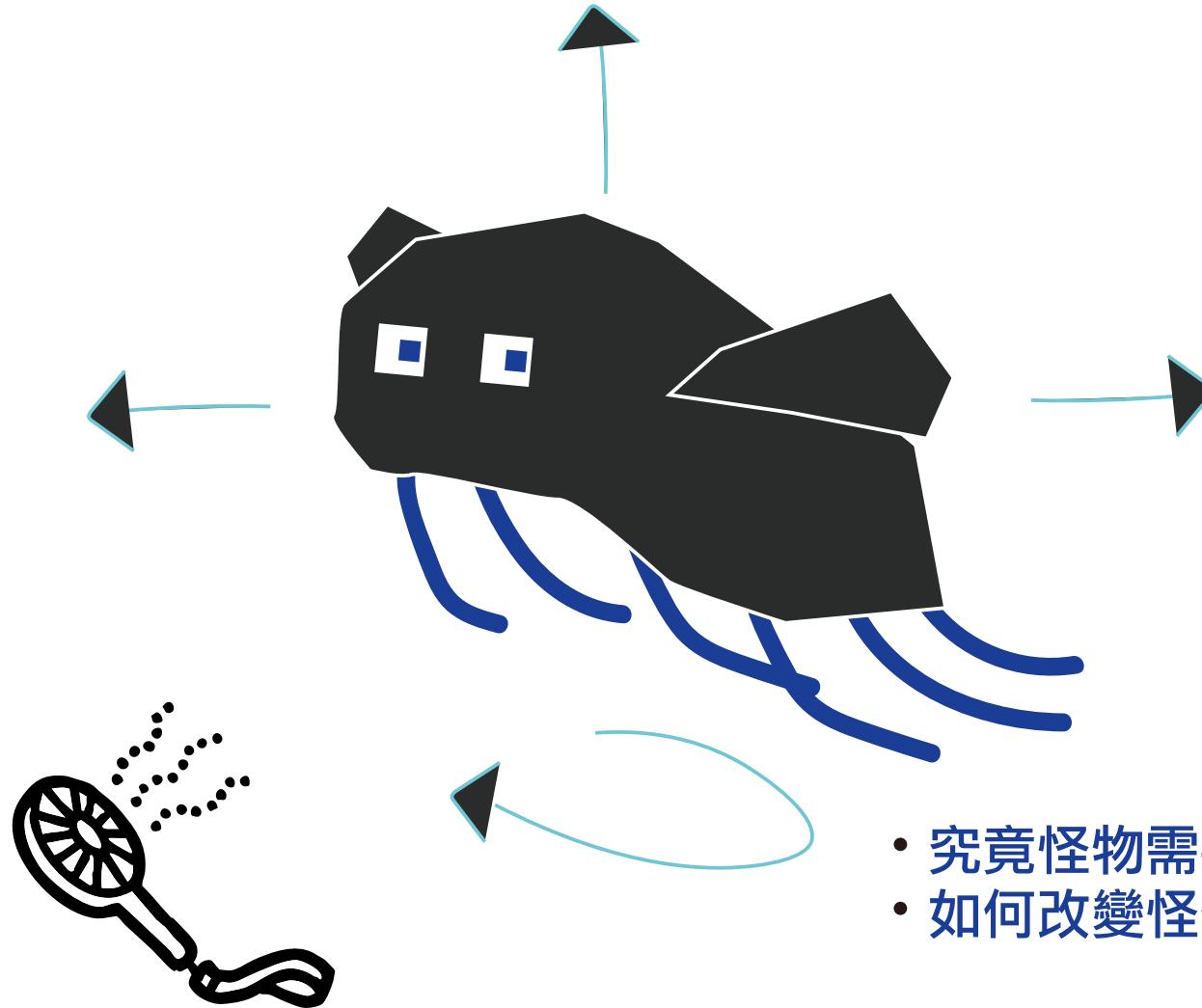


6. 設計你的飛行怪物造形，貼在膠袋面上



# 怪物準備起飛！

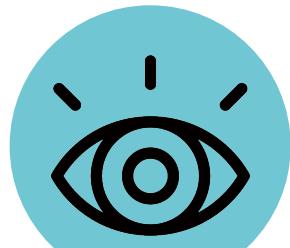
觀察、聆聽、觸摸怪物的動態及變化，助它成功在空中漫遊



- 究竟怪物需要多大的風力才能飛起？
- 如何改變怪物的飛行方向？

# 風吹感覺大發現

從製作至玩樂過程中，你運用了七感發現風的作用嗎？



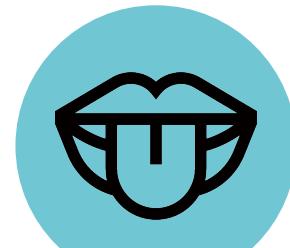
## 1 視覺 Sight

透過什麼看到風的強弱、方向？  
怪物形態上會有什麼改變？



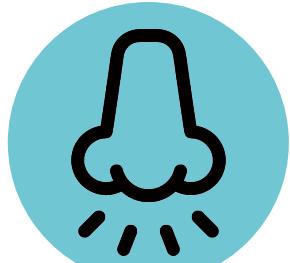
## 2 聽覺 Hearing

當風吹入怪物肚中，會發出什麼聲音？  
吹脹過程中會有不同嗎？



## 3 味覺 Taste

試打開口，將風扇迎面吹 5秒，  
你品嚐到什麼味道嗎？



## 4 嗅覺 Smell

深呼吸，  
你嗅到身邊物件的味嗎？  
當風吹過，你又嗅到什麼味道？



## 5 觸覺 Touch

怪物有可能會漏風，  
嘗試擠壓它並且用觸覺尋找  
漏風處！



## 6 本體覺 Body Awareness

將怪物吹起在空中，  
你共運用了什麼動作？



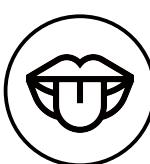
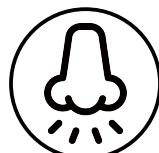
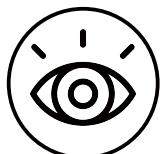
## 7 前庭覺 Balance

當怪物掉下來時，  
你的身體如何協調地拯救怪物？

# 風吹感覺大發現

從製作至玩樂過程中，你運用了七感發現風的作用嗎？

1. 圈出你用了什麼感官去感知風的存在



2. 形容其中2個感官，你所感受到的風是怎樣？

•

•

3. 風在遊戲中發揮了什麼效果/原理？

•

•

•