

主辦 Presented By

Seed
To Open Minds

PMQ
元創方



中華人民共和國香港特別行政區政府
文化體育及旅遊局
Culture, Sports and Tourism Bureau
The Government of the Hong Kong Special Administrative Region
of the People's Republic of China



風吹「怪」動

教材設計團隊



STICKYLINE

免責聲明：香港特別行政區政府僅為本項目提供資助，除此之外並係參與項目。在本項物／活動內（或由項目小組成員）表達的任何意見、研究成果、結論或建議，均不代表香港特別行政區政府、文化體育及旅遊局、文創產業發展處、「創意智優計劃」秘書處或「創意智優計劃」審核委員會的觀點。



學習目標

- 1) 用身體感官感受無形的風, 感受風的流動。
- 2) 透過利用風創造的遊戲去體驗風的特性。
- 3) 享受製作的樂趣。

風吹「怪」動大冒險

感受風與身體的互動, 製造更多樂趣!

觀察片段

同學們如何合作令怪物飛起及移動?

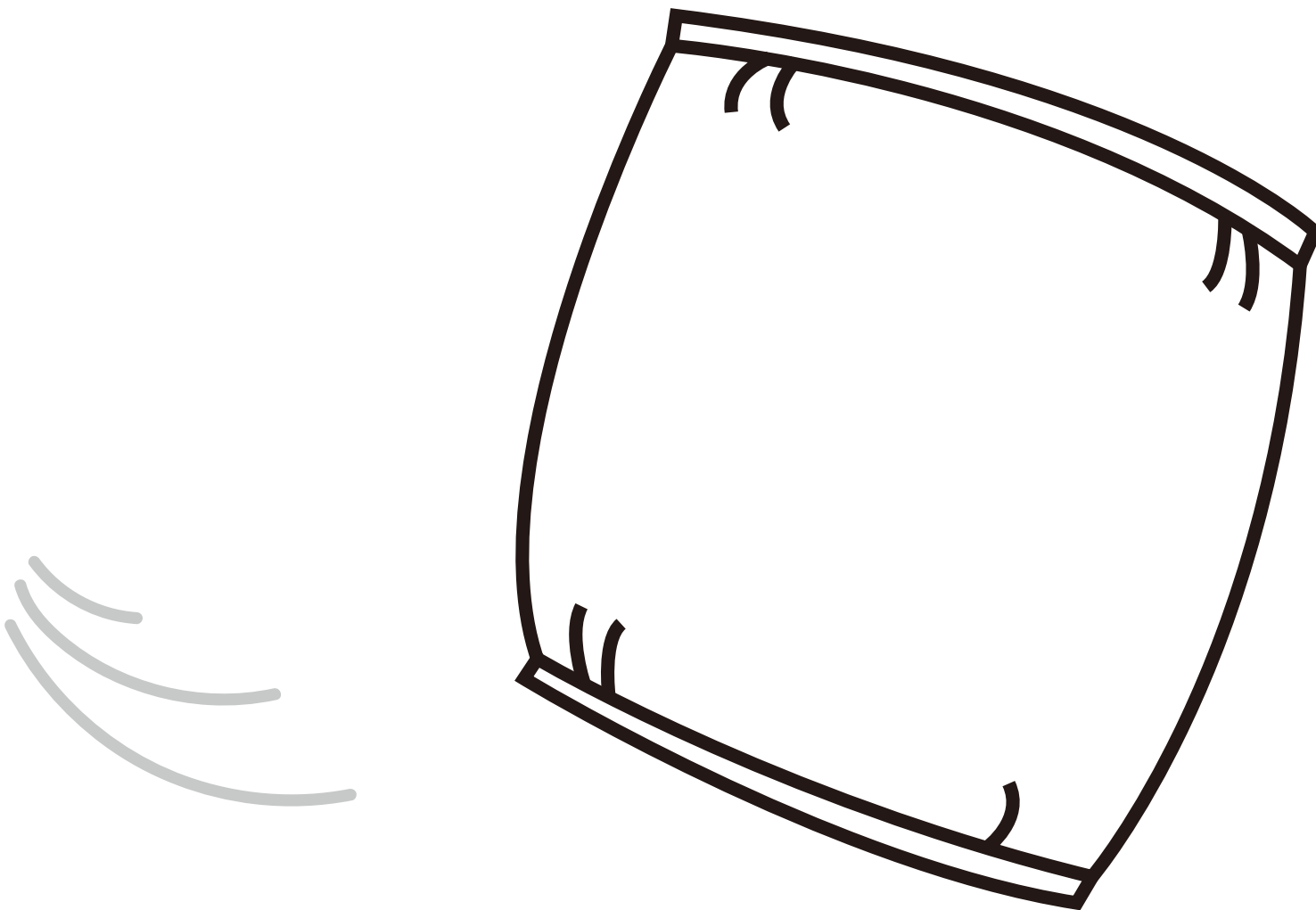
Tips: 留意風力、風速、風向

示範片段



飛行怪物設計圖

畫下你的飛行怪物



小貼士

設計時考慮
重量、平衡、方向性等
是有助怪物飛行！

準備材料及工具

飛行怪物



薄身大膠袋
(1個)



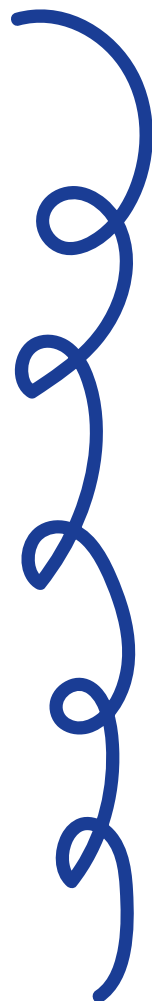
彩色膠紙
(1-3卷)



剪刀
(1把)



手工皺紋紙



製風道具

數量視乎飛行怪物的大小、重量、玩法, 須自行測試



手提電風扇 (2個)

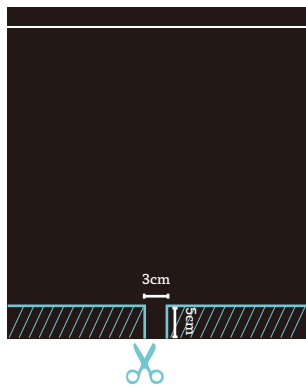


扇 (遊戲中使用)

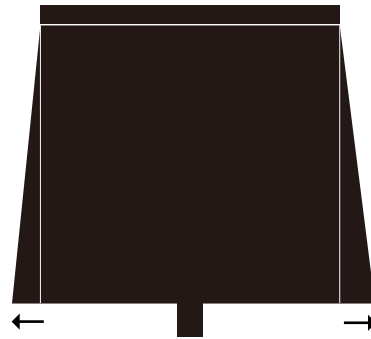
飛行怪物製作

教學片段

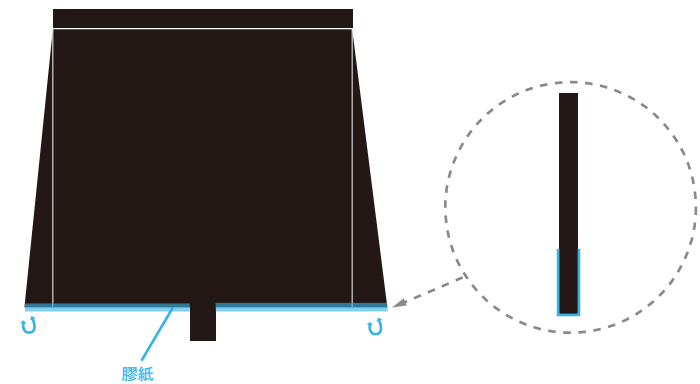
1. 在膠袋開口方向的陰影部分剪去
中間留下長5cm x 3cm的長方形



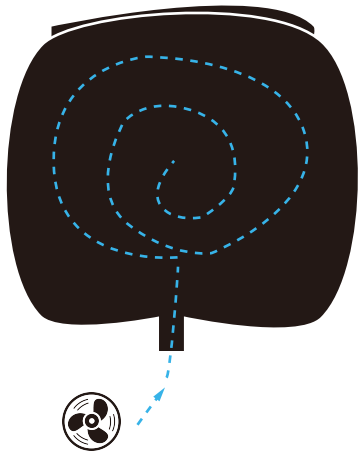
2. 將膠袋兩側向外打開及對齊



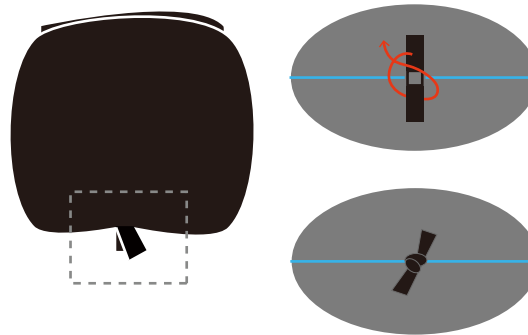
3. 用膠紙封住底部的缺口
貼膠紙時留一半位置貼在後方



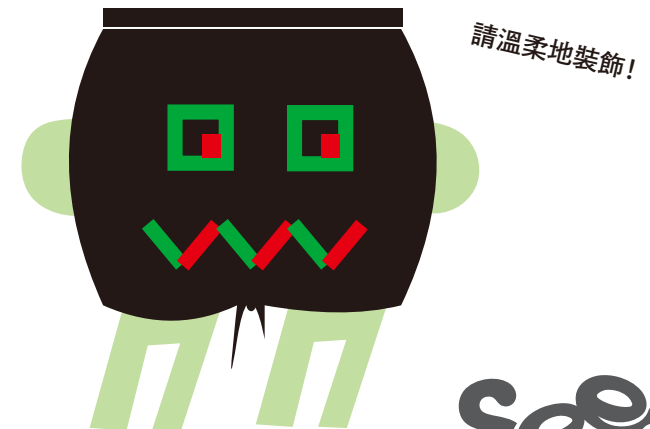
4. 用電風扇將風吹入怪物肚內，直至膨脹為止



5. 打死結2次以封住氣口，防止怪物肚內空氣快速流走

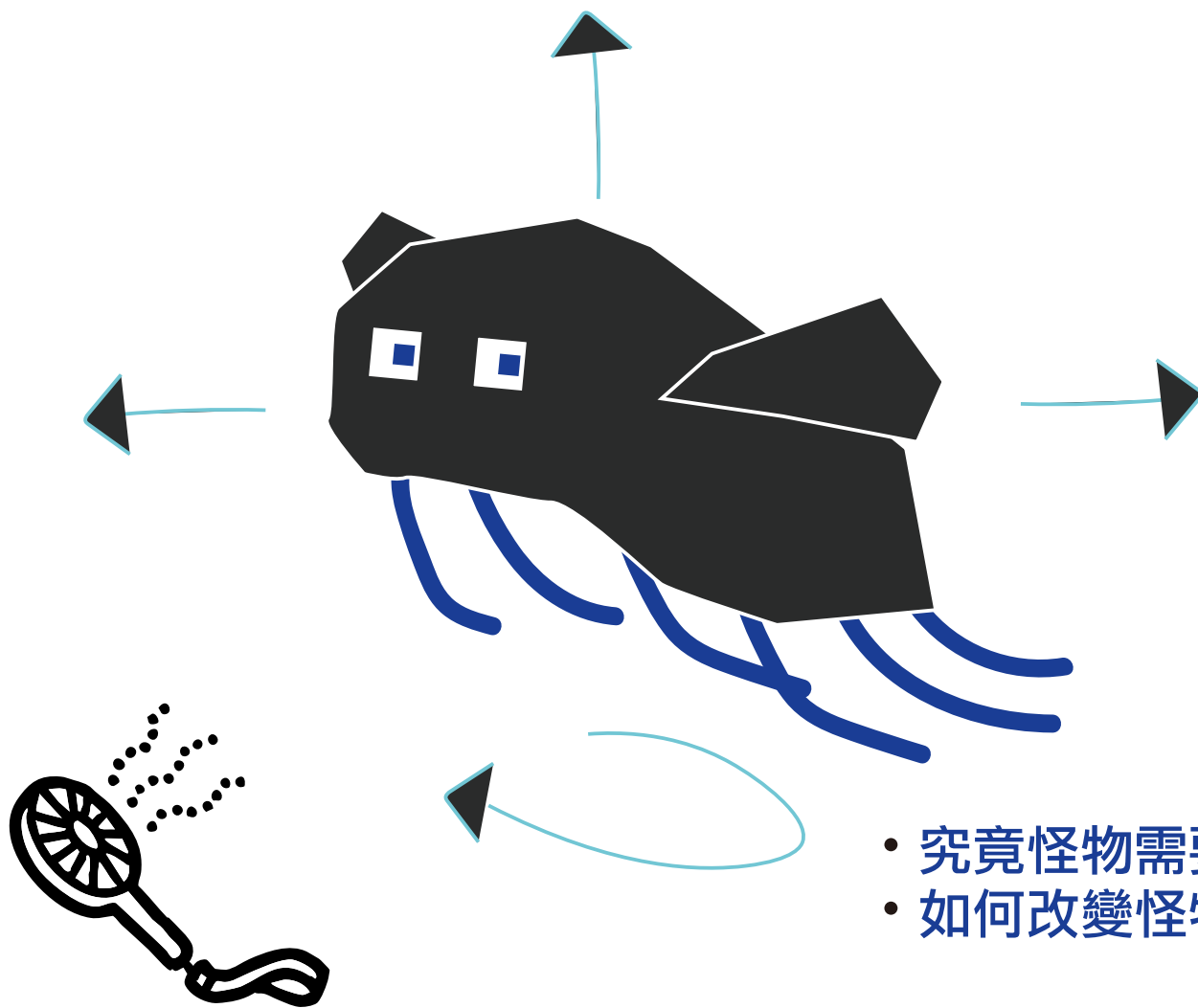


6. 設計你的飛行怪物造形，貼在膠袋面上



怪物準備起飛！

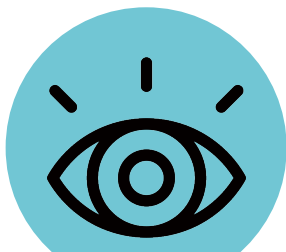
觀察、聆聽、觸摸怪物的動態及變化，助它成功在空中漫遊



- 究竟怪物需要多大的風力才能飛起？
- 如何改變怪物的飛行方向？

風吹感覺大發現

從製作至玩樂過程中，你運用了七感發現風的作用嗎？



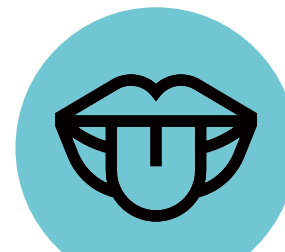
1 視覺 Sight

透過什麼看到風的強弱、方向？
怪物形態上會有什麼改變？



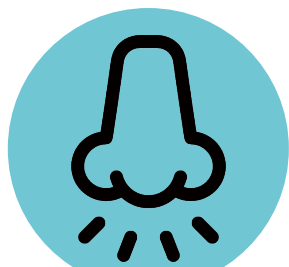
2 聽覺 Hearing

當風吹入怪物肚中，會發出什麼聲音？
吹脹過程中會有不同嗎？



3 味覺 Taste

試打開口，將風扇迎面吹 5 秒，
你品嚐到什麼味道嗎？



4 嗅覺 Smell

深呼吸，
你嗅到身邊物件的味嗎？
當風吹過，你又嗅到什麼味道？



5 觸覺 Touch

怪物有可能會漏風，
嘗試擠壓它並且用觸覺尋找
漏風處！



6 本體覺 Body Awareness

將怪物吹起在空中，
你共運用了什麼動作？



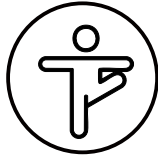
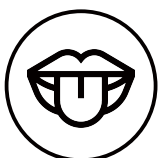
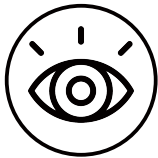
7 前庭覺 Balance

當怪物掉下來時，
你的身體如何協調地拯救怪物？

風吹感覺大發現

從製作至玩樂過程中，你運用了七感發現風的作用嗎？

1. 圈出你用了什麼感官
去感知風的存在



2. 形容其中2個感官，
你所感受到的風是怎樣？



3. 風在遊戲中發揮了
什麼效果/原理？

