

Seed  
To Open Minds

主辦

PMQ  
元創方

主要贊助



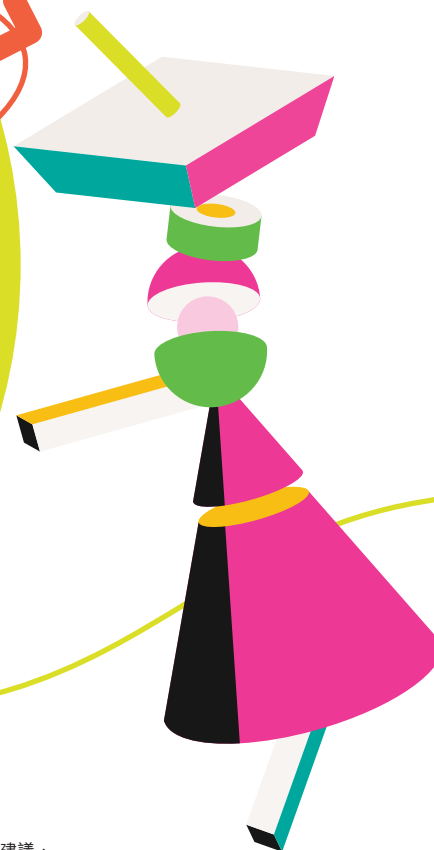
中華人民共和國香港特別行政區政府  
文化體育及旅遊局  
Culture, Sports and Tourism Bureau  
The Government of the Hong Kong Special Administrative Region  
of the People's Republic of China



拯救無聊計劃



Design  
LAB



教材設計團隊

免責聲明：香港特別行政區政府僅為本項目提供資助，除此之外並係參與項目。在本項物/活動內（或由項目小組成員）表達的任何意見、研究成果、結論或建議，均不代表香港特別行政區政府、文化體育及旅遊局、文創產業發展處、「創意智優計劃」秘書處或「創意智優計劃」審核委員會的觀點。



birdintree creative studio®

拯救無聊計劃  
「轉轉貢」DesignLAB

# | 七感起動 • 創意啟動 |

觸覺  
touch

前庭覺  
proprioception

嗅覺  
smell

味覺  
taste

聽覺  
sound

視覺  
sight

本體覺  
physical vestibular sense

運用轉動的力量，激發你的設計創意！

# 創意任務

**活動帶領者：**家長或學校教師

**活動參加者：**適合小五至小六學生  
可以個人形式進行或小組合作

# 創意任務

把無聊轉為創造力與自我探索的催化劑，尋找身邊隨手可得的物件，加入轉動的力量，設計成一個隨身小玩意「轉轉貢」。

## 「轉轉貢」的五大設計重點

- 細細件，可以隨身攜帶
- 單手或雙手也可以玩
- 以重覆動作去玩，無需多思考
- 能帶來愉悅的感觀刺激，例如視覺、觸覺、聽覺
- 可以幫助放鬆心情，紓緩沉悶，告別無聊

# 創意任務開始！



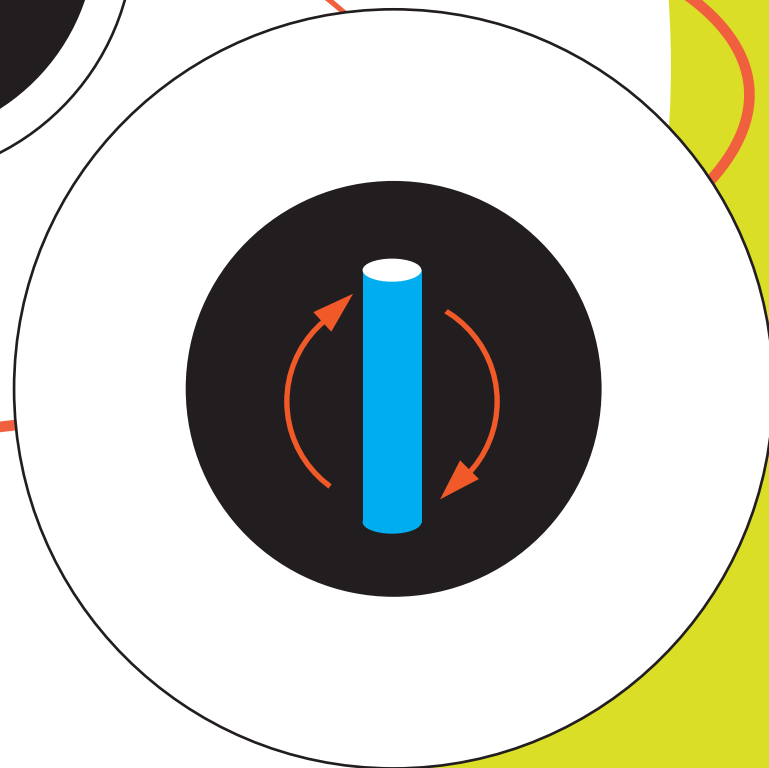
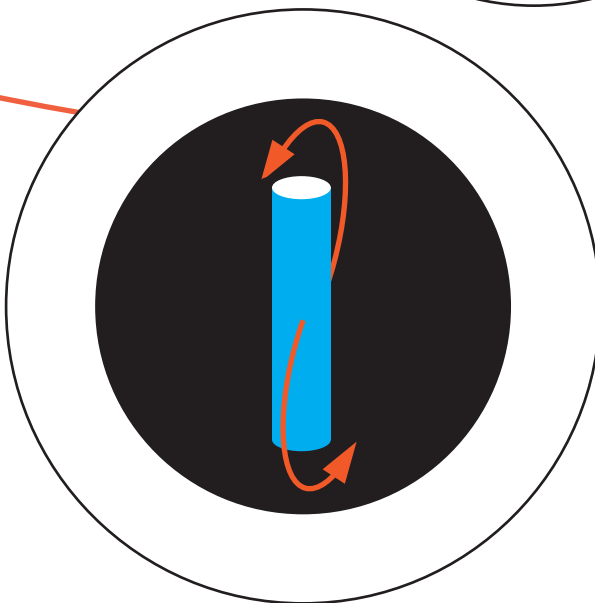
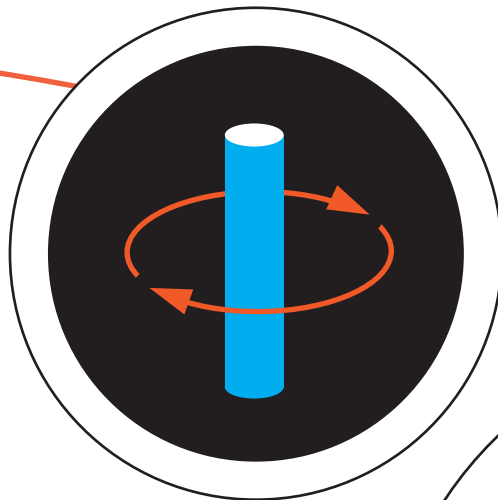


# 2

## 實驗及觀察

A

嘗試以不同方向轉動  
小物會有什麼效果？



## 2 實驗及觀察

B

嘗試連結不同的小物再轉動，又會有什麼效果？



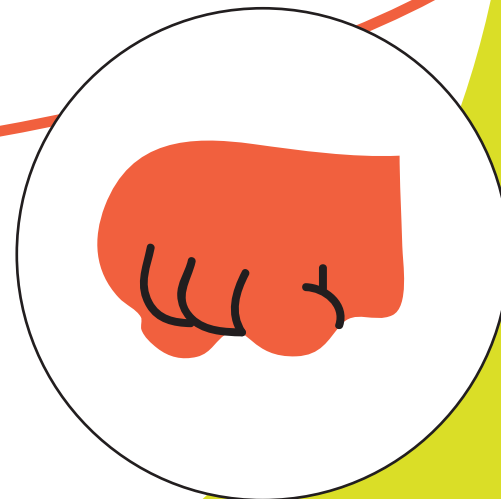
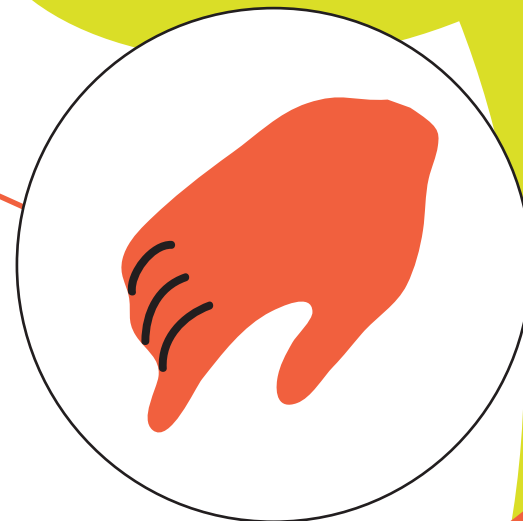
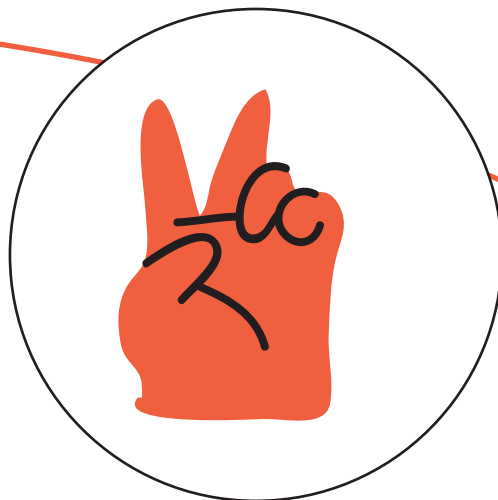


# 2

## 實驗及觀察



嘗試以手部不同位置  
不同力度去轉動  
小物會有什麼效果？



# 3

## 製作及測試

在重覆試驗後，  
修正成最後設計的「轉轉貢」，  
並與不同的人上分享，了解用者的感受！

# 4

## 記錄

最後  
為自己設計的  改名！

並利用相機或電話拍攝小片段  
與別人分享你 **拯救無聊計劃** 的創意設計！

# 創意任務完成！

