
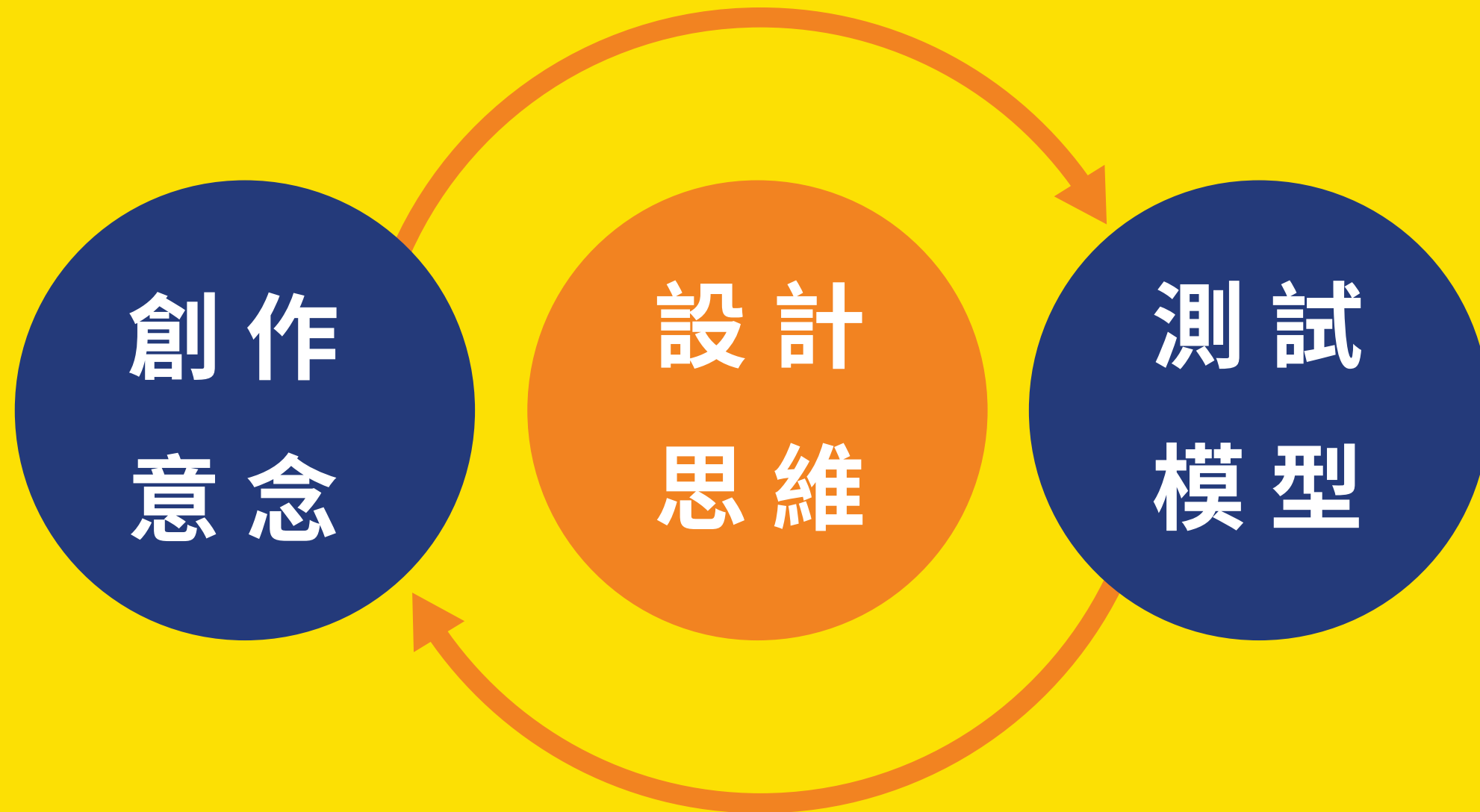


乒乓入杯



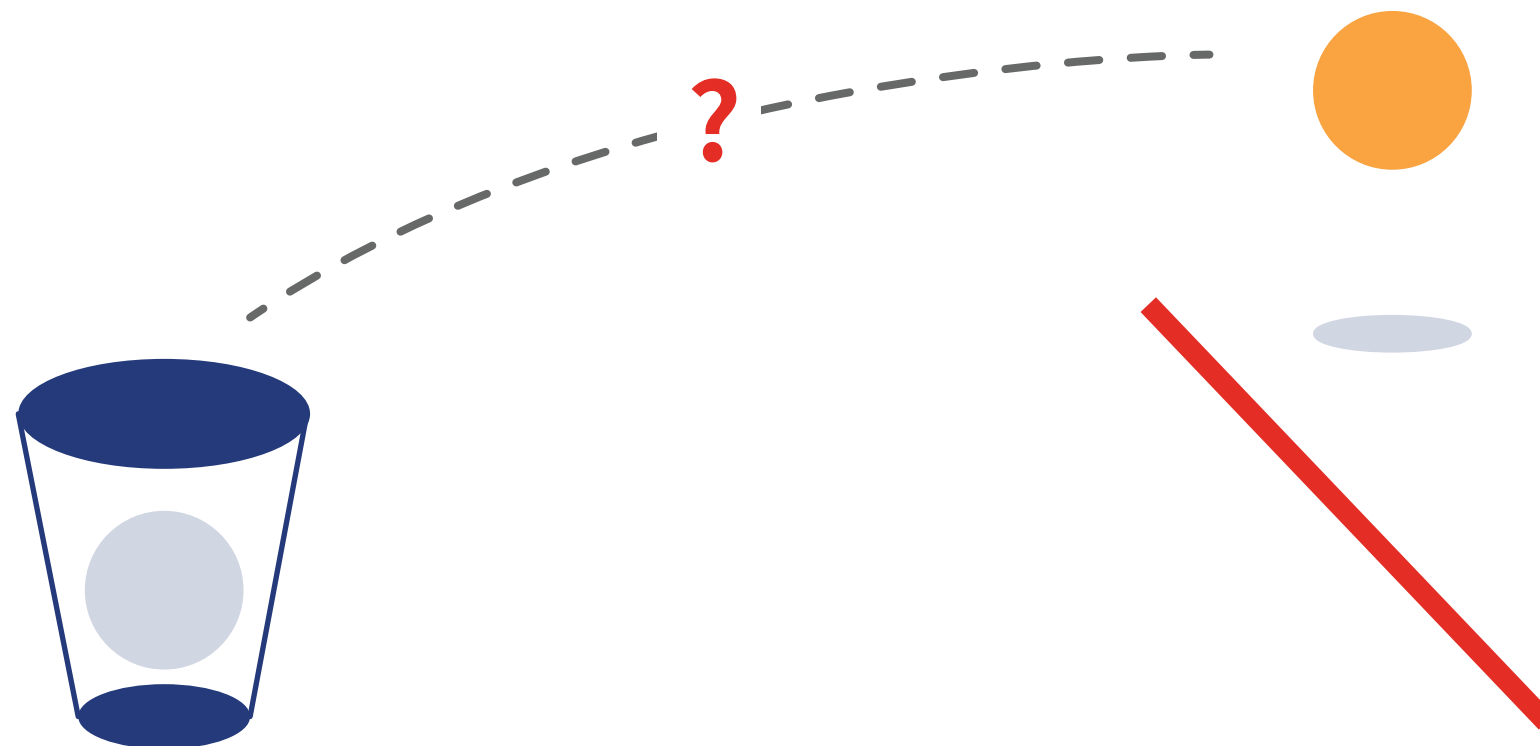
學習目標



一齊玩經歷合作精神

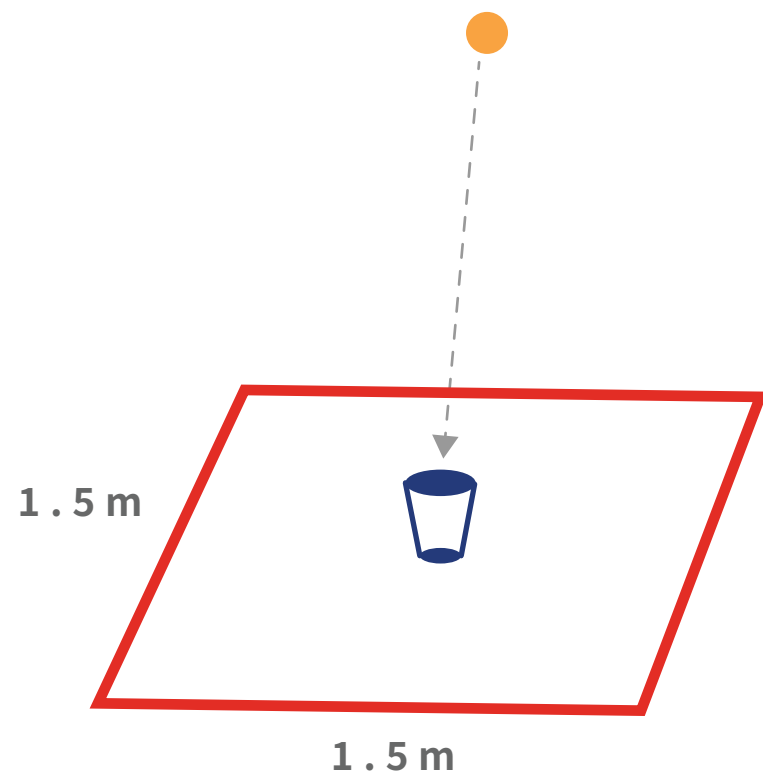
遊戲任務

一齊將乒乓球從**界外**運送到杯子裡，
連續2次成功入球為任務成功！



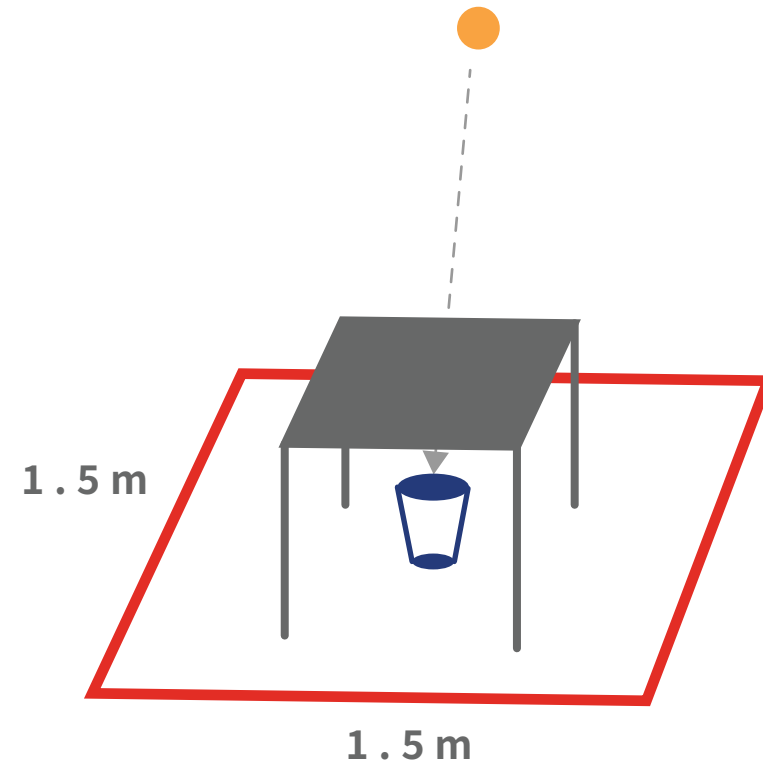
遊戲場景

難度 1



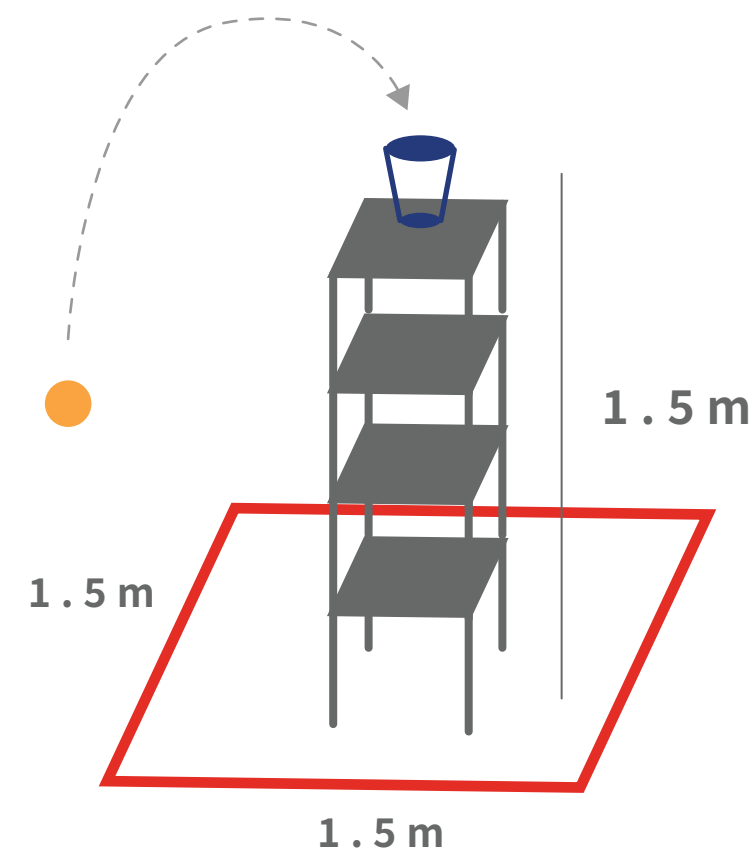
— 界線

難度 2



— 界線

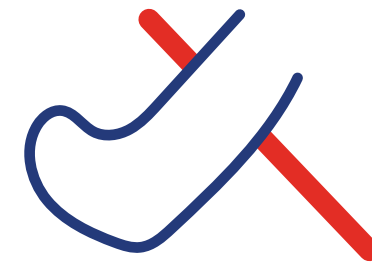
難度 3



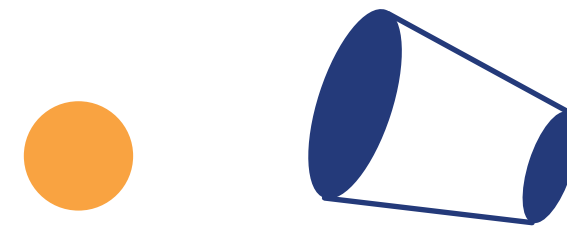
— 界線

遊戲規則

1. 身體任何部位不能超越界線



2. 乒乓球入杯後不能倒地



3. 需要多於1人共同完成任務

材料

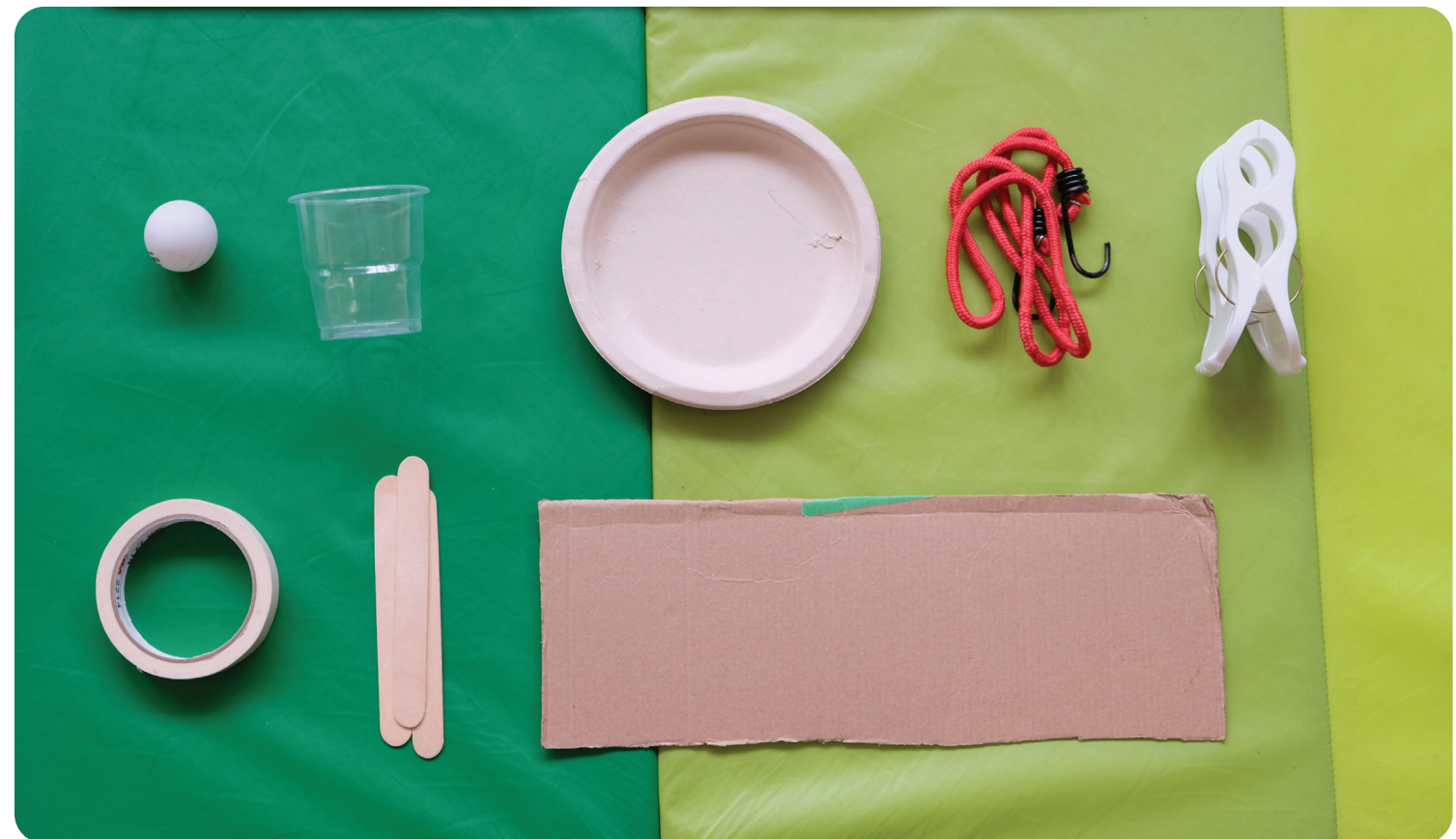
建議使用家中 / 學校現有的生活用品和可再用的廢物。

遊戲基本道具：

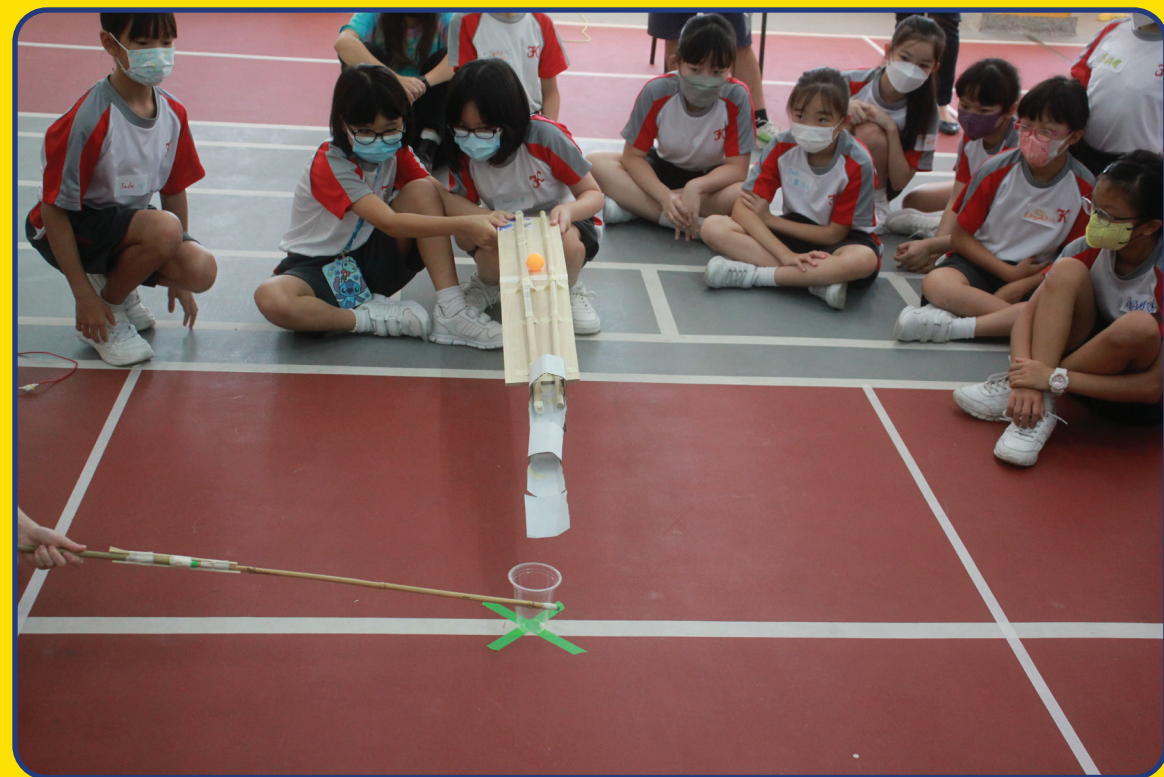
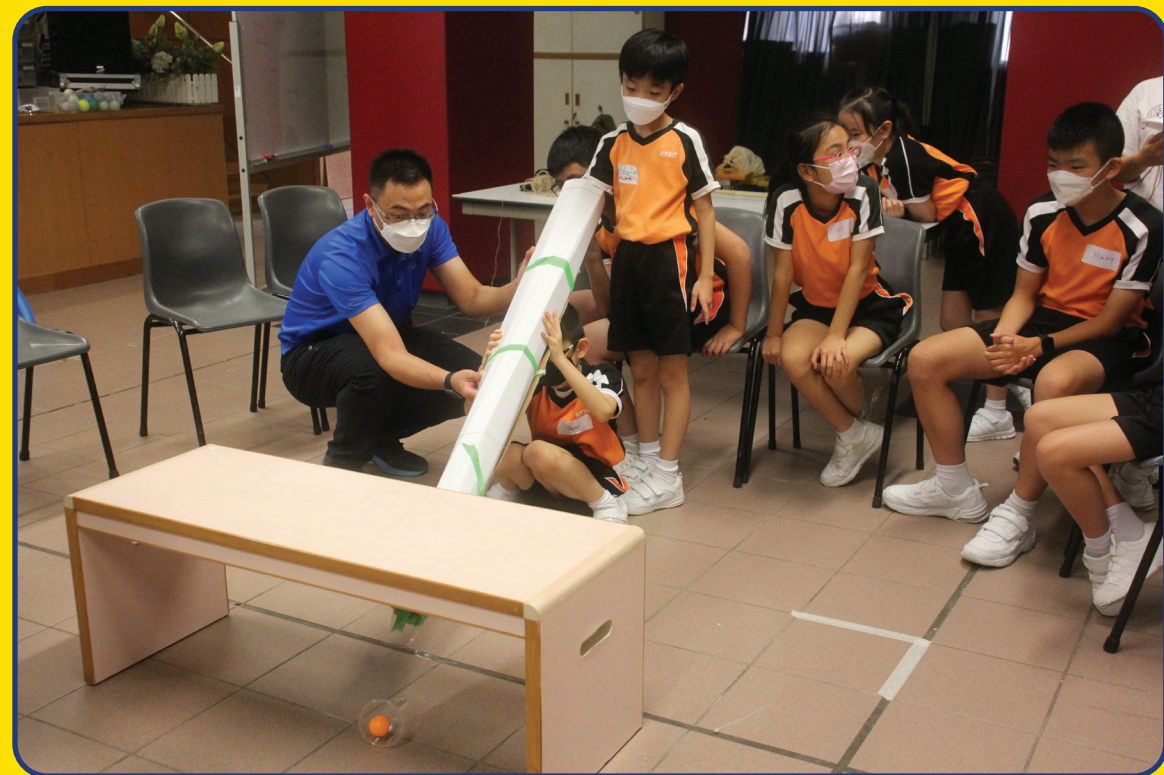
即棄紙 / 膠杯 x 1
乒乓球 x 1

道具製作材料：

繩、絲帶、紙皮、
紙碟、紙杯、膠紙 等



道具設計例子 (只供家長 / 教師參考)



教材工作紙



動動腦筋

畫出運送乒乓的方法。



貼示：與組員一齊討論，集合多人的點子，會有意想不到、有趣的方法！

模型測試

利用有限的物料，將想法實踐，試驗實際上是否可行。

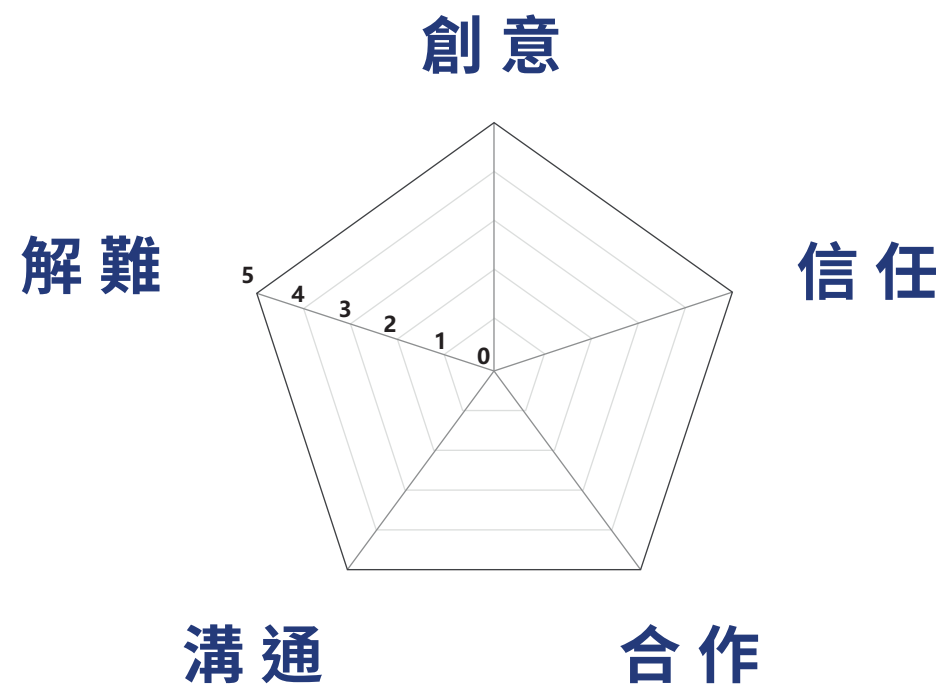
提示：失敗不要立即放棄，找出失敗的原因及不足，稍為作出微調就能成功。

物料：

道具的設計：

學習記錄

遊戲考驗我們：



與他人合作的好處：

與他人合作的困難：