

情境思考卡一

你是性格勇敢的城市人，不太熟悉大自然，平常亦無接觸動物。

在露營時，有動物於日出時分衝撞帳幕，你從帳幕走出來，開始大聲叫嚷，更以行山杖刺向野牛，希望趕走牠們。

反思問題：

大自然本來是片寧靜的樂土，但當有人聚集並形成社群，人與自然生物便需要共享地方。你認為人與大自然之間的衝突是什麼？

情境思考卡二

作為十分「大頭蝦」的野營初哥，你期待經歷一次美好的露營體驗。不過，因為欠缺經驗，你在第一次露營時準備不足。

在紮營時你沒有留意四周環境，只是隨意在郊外建立帳幕。收拾時，你的營釘散落各處，最後更忘記帶走。

反思問題：

在不合適的地點露營，會對自然環境帶來極大破壞。使用營釘和不斷踐踏地面都會傷害植被，地面的泥土會因經常受壓而變得堅硬，令疏水及透氣的能力降低，使土壤中的生物難以生存。你認為人與大自然之間的衝突是什麼？

情境思考卡三

你是一位將要去畢業旅行的學生，疫情關係，大家都不能到海外旅遊，所以你希望能夠在本地露營與朋友狂歡慶祝。

一眾營地使用者在寧靜地觀星，突然，你拿着藍牙喇叭開始播放流行音樂，並與朋友一起跳舞喧嘩。

反思問題：

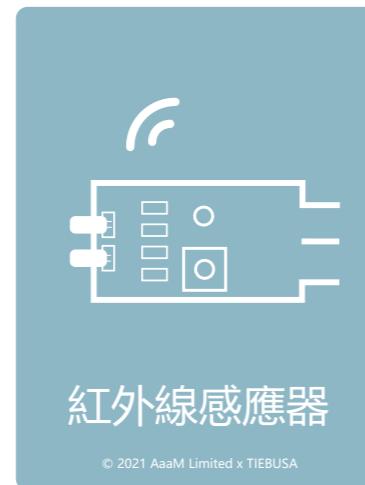
在郊野地區，日間噪音水平一旦高於六十五分貝，便會對環境產生「直接影響」，而晚間的限制則為五十五分貝。你認為人與大自然之間的衝突是什麼？

我們想 ...

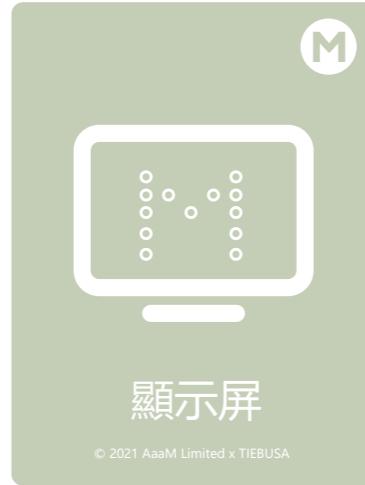
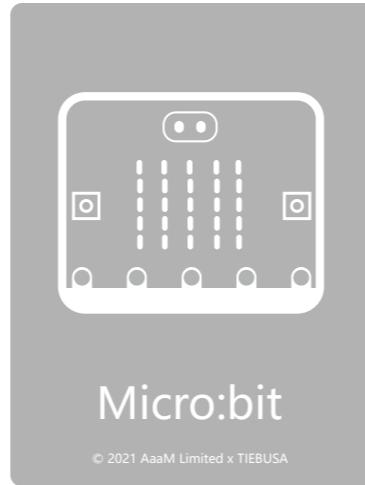
解決 (人與自然衝突)



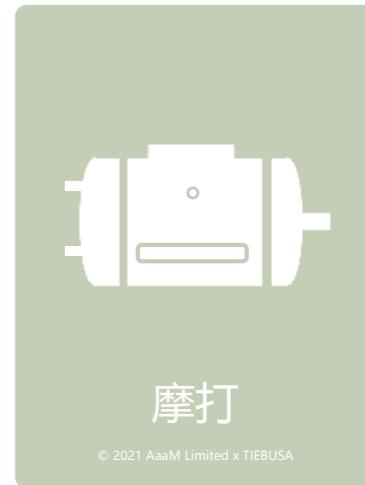
輸入裝置



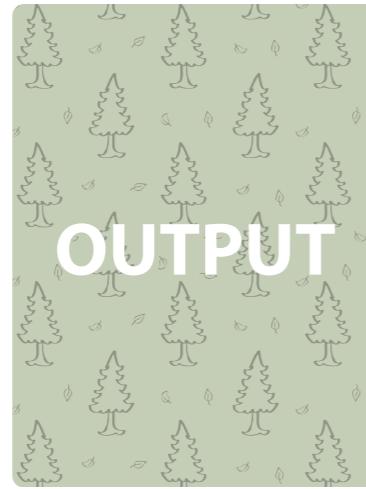
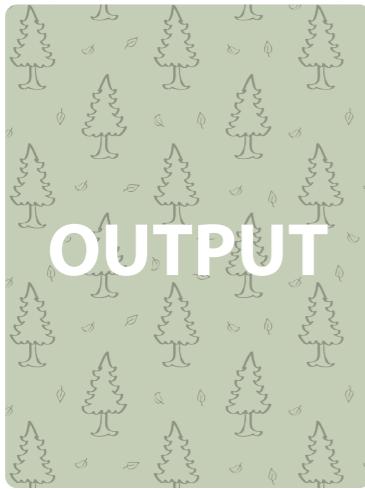
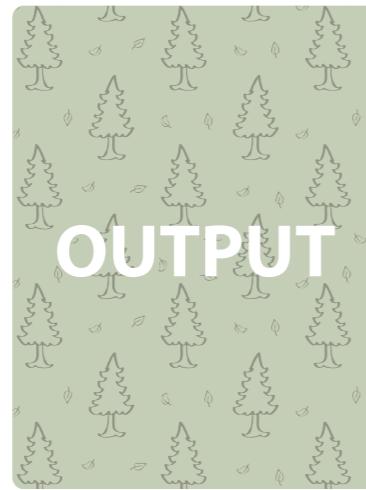
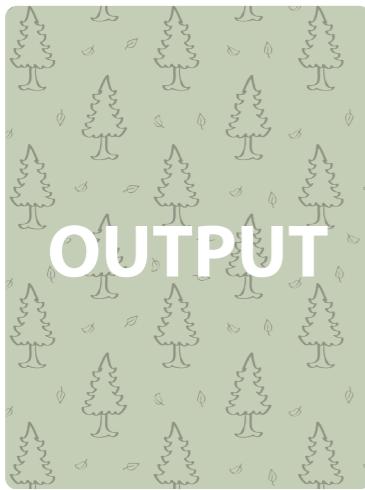
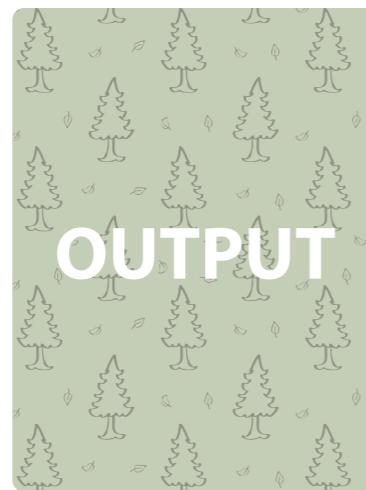
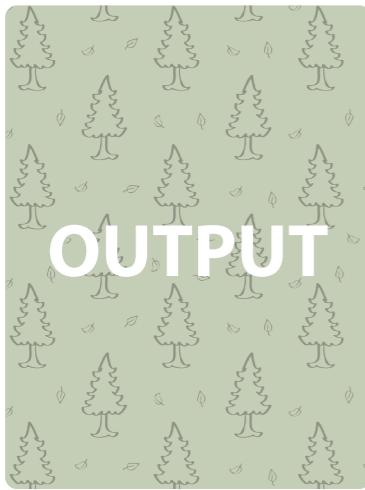
中央處理器



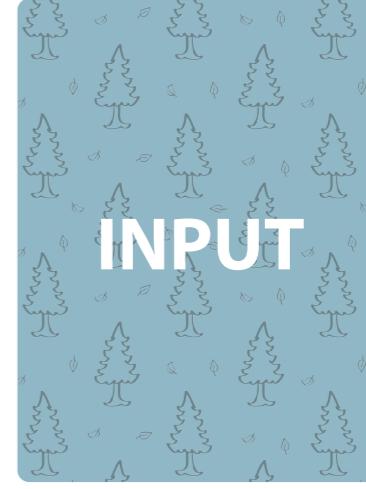
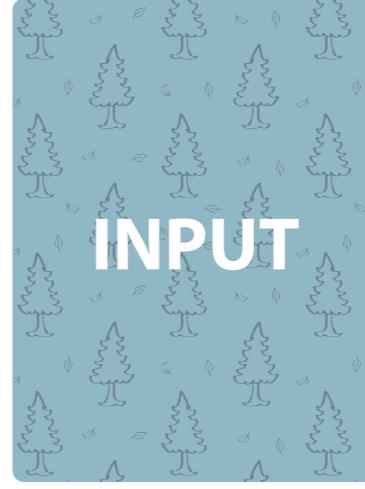
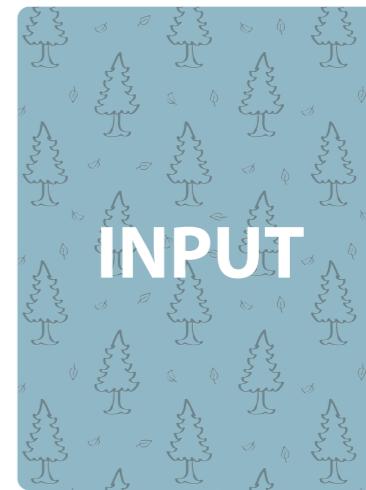
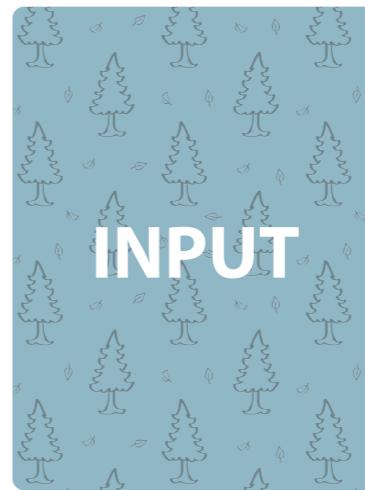
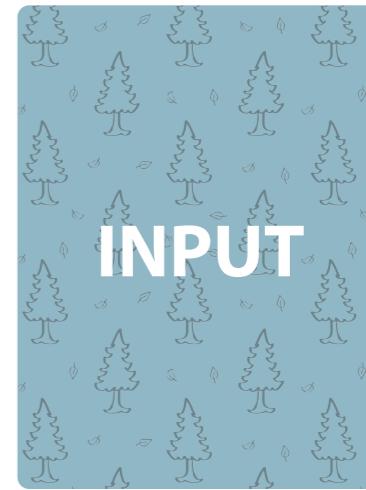
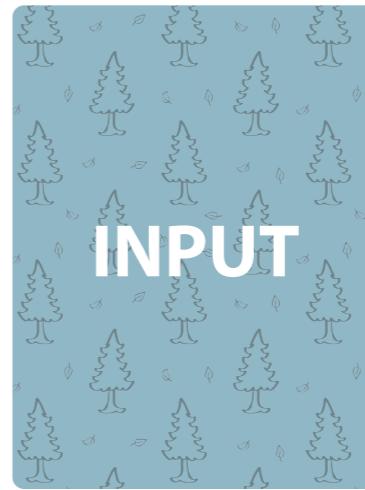
輸出裝置



輸出裝置



中央處理器



我們的設計：

通過繪圖設計方案 利用圖像及文字，說明方案的每個關鍵元素和使用步驟，並指出主要用戶如何從方案受益